

multimodalité

INSCRIPTIONS

[www.ago-formation.fr](http://www.ago-formation.fr) ou sur [www.eventbrite.fr](http://www.eventbrite.fr)

TARIF

100 €

(possibilités de tarifs préférentiels)

RENSEIGNEMENTS

09 50 88 46 79 - [contact@ago-formation.fr](mailto:contact@ago-formation.fr)

VALIDE DPC



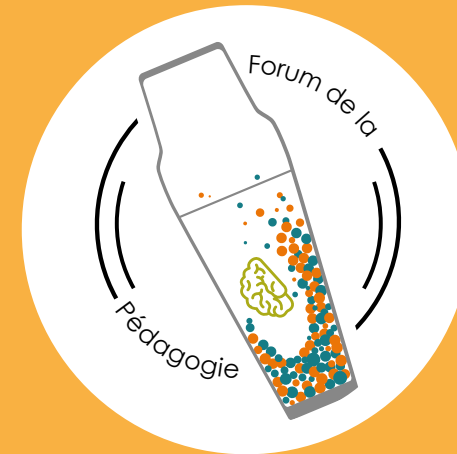
Avec le soutien institutionnel du groupe Pierre Fabre

22 JUIN 2018

Hôtel-Dieu – Toulouse

Salle des Pèlerins

09h00 – 18h00



Programme

Innovation

## 9H : ZOOM ARRIERE : PEPITES DANS LES PRATIQUES

Comment avez-vous grignoté les précédents forums ?

### POSONS LE CADRE - Conférence discutée

- C'est quoi la multimodalité ? •

**Marie-Christine Llorca**, Dr en Sciences de l'éducation  
AGO Ingénierie Formation

### PARTAGEONS DES EXPERIENCES - conférence discutée

- Faire apprendre avec le numérique •

**Pr. Bruno De Lièvre**, chef de service Pédagogie générale et médias éducatifs  
Université de MONS

### PRATIQUES DU THEATRE DU VECU DANS L'ETP

- « Mettre en scène sa maladie » - pratiques du théâtre du vécu •

**Pr. Grimaldi**, professeur émérite d'endocrinologie-diabétologie  
Centre hospitalier La Pitié-Salpêtrière, Paris

### ATELIERS DE DECOUVERTE - session n°1

- Atelier 1 *Serious game* ou gamification ?

**Hugues Dargagnon**, ingénieur pédagogique numérique

- Atelier 2 Le jeu et l'apprentissage : quels ressorts du jeu pour éviter le distractif et faire mieux apprendre

**Audrey Zachariou**, responsable de la ludothèque itinérante  
Tous en Jeu

- Atelier 3 Neuromythe ou neuropédagogie : Les neurosciences on en parle mais que peut-on en faire dans l'apprentissage ?

**Karine Bressand**, Dr. en neurosciences, coach, formatrice et conférencière

- Atelier 4 *Design Thinking* pour faire apprendre

**Walter Nique Franz**, doctorant à l'université Paris I Panthéon Sorbonne

- Atelier 5 Café discussion avec le Pr Grimaldi sur le théâtre du vécu ... pour celles et ceux qui veulent poursuivre

## VIVONS UNE EXPERIENCE - Conférence - Atelier collectif

- Faire bouger pour faire apprendre •

Ucka Ludovic Ilolo, chorégraphe d'entreprise,  
OIn Motion, Paris

### PARTAGEONS DES EXPERIENCES - Visio-conférence

- Comment innover aujourd'hui dans l'apprendre ? •

François Taddei, directeur du CRI (Centre de recherche Interdisciplinaire)

### ATELIERS DE DECOUVERTE - session n°2

- Atelier 1 *Serious game* ou gamification ?

**Hugues Dargagnon**, ingénieur pédagogique numérique

- Atelier 2 Le jeu et l'apprentissage : quels ressorts du jeu pour éviter le distractif et faire mieux apprendre

**Audrey Zachariou**, responsable de la ludothèque itinérante  
Tous en Jeu

- Atelier 3 Neuromythe ou neuropédagogie : Les neurosciences on en parle mais que peut-on en faire dans l'apprentissage ?

**Karine Bressand**, Dr. en neurosciences, coach, formatrice et conférencière

- Atelier 4 *Design Thinking* pour faire apprendre

**Walter Nique Franz**, doctorant à l'université Paris I Panthéon Sorbonne

### PARTAGEONS DES EXPERIENCES - Conférence discutée

- Construire des espaces pour apprendre •

Dr Dominique Serret Bégue, chef de service de diabétologie  
Centre hospitalier de Gonesse

## RELEVONS LE DEFI ... EN PARTAGEANT LES IDEES NEUVES

- Comment articuler le tout dans une ingénierie multimodale ? •

**Marie Christine Llorca**

## 18H : CLÔTURE ET SURPRISES...